

BLOODLUST

Caractéristiques

	Base	Bonus	Magie	Total	Expérience
Force (FO)					
Endurance (EN)					
Agilité (AG)					
Rapidité (RA)					
Perception (PE)					
Volonté (VO)					

Description

Nom:
 Race:
 Taille:
 Poids:
 Couleur des yeux:
 Couleur des cheveux:
 Signes particuliers:

Compétences de combat

	Car.	Base	Mod.	Bonus	Magie	Total	Expérience	Notes
(1) Attaque brutale	FO						□□□□□	
(2) Attaque normale	AG						□□□□□	
(3) Attaque rapide	RA						□□□□□	
(4) Feinte	PE						□□□□□	
(5) Parade	RA						□□□□□	
(6) Esquive	RA						□□□□□	
Tir	PE						□□□□□	

Compétences secondaires

	Car.	Base	Mod.	Bonus	Magie	Total	Expérience	Notes
Acrobatie	AG						□□□□□	
Artisanat	PE						□□□□□	
Astronomie	PE						□□□□□	
Commandement	FO						□□□□□	
Connaissance	VO						□□□□□	
Course	EN						□□□□□	
Discrétion	AG						□□□□□	
Equitation	AG						□□□□□	
Lire et écrire	VO						□□□□□	
Marchandage	PE						□□□□□	
Médecine	VO						□□□□□	
Nage	EN						□□□□□	
Repérage	PE						□□□□□	
Séduction	FO/AG						□□□□□	
Stratégie	VO						□□□□□	
Tactique	VO						□□□□□	

Désirs

	Base	Bonus	Magie	Total	Notes
Prestige					
Richesse					
Sexe					
Violence					
Réputation					

Caractéristiques secondaires

Guérison :	/Jour	Blessure spé. :
Points de vie	Enx2= /	
Contrôle	% - % =	
Prestige		
Réputation		

Équipement

Armure :				MONTURE (s) :				PV :	
Tête	Corps Abdo / Torse	Bras Gche / Droit	Jambe Gche / Droit					Armure :	
				Armes	Init	Dégats	Sol.	Bonus	

FORTUNES :

Rams :
 Thais :
 Cêtes :
 Kldors :

